



Anforderungen und Aufgabe

“Hobby Horsing/Steckenpferd” – Dressur Leicht HHDL2

„Reiter“: Alle Teilnehmer jeden Alters sind erlaubt, Kleidung sportlich und funktionell, Reitkleidung ebenfalls erlaubt.

„Pferde“: Alle Besen oder Steckenpferde - gekauft oder gebastelt - sind erlaubt.

Reitplatz/Zimmer/Reithalle: Muss geeignet sein, Größe beliebig aber rechteckig, z.B. 7x14m. Die Buchstaben wenn möglich sichtbar anbringen oder aber zur Orientierung Kegel oder Eimer aufstellen.

Filmposition: Ca. 2 m vor C.

Bewertung: Bewertet werden Eleganz und Körperhaltung und Korrektheit der Ausführung sowie der Hufschlagfiguren und der Übergänge.

Der Reiter sollte alle drei Gangarten reiten können sowie Rechts- und Linksgalopp kennen und unterscheiden können. Er sollte Halten können sowie Übergänge reiten können und die geforderten einfachen Hufschlagfiguren (wie Volte, Zirkel, ganze Bahn) korrekt anlegen können. Ebenso ist eine gute Kondition erforderlich.

Was der Richter gerne sieht: Ein Gruß sollte zu Beginn und nach Beendigung der Aufgabe immer in Blickrichtung Richter erfolgen. Eine korrekte Körperhaltung des Reiters (Blickrichtung nach vorne, gerade im Oberkörper bleiben und Schultern zurücknehmen, die Hände ruhig bei korrekter Zügelhaltung - auch beim Handwechsel). Das Pferd sollte ebenfalls nach vorne schauen und vor der Senkrechten bleiben, der Stecken sollte nicht zu lang gewählt werden und stets zwischen den Beinen des Reiters bleiben.

Aufgabe: Die Aufgabe darf vorgelesen werden oder auch auswendig geritten werden.

A-X	Betreten der Bahn und Einreiten im Schritt. Bei X Halten und Grüßen.
X-C	Im Schritt anreiten und bei C rechte Hand und dabei im Arbeitstempo antraben.
M-F	Einfache Schlangenlinie bis etwa zur Viertellinie.
A	Halten, eine Pferdelänge Rückwärtsrichten, daraus im Schritt anreiten und nach 3-4 Schritten im Arbeitstempo rechts angaloppieren.
E-X-B	Bei E traben und rechts abwenden, bei B links abwenden und im Arbeitstempo links angaloppieren.
C-X	Auf dem Zirkel geritten (1/2 mal herum).
Vor X	Durchparieren zum Trab.
C	Mittelschritt und ganze Bahn.
E-X	Linksum.
X-G	Linksum.
G	Halten und Grüßen. Danach im Schritt anreiten und die Bahn verlassen.